

GUIDA ALLA COMPILAZIONE DEL REFERTO

A causa delle numerose problematiche riscontrate nella compilazione del referto, sia da parte di giovani arbitri sia da parte di “esperti” nel ruolo, si invia alla vostra attenzione questa guida da seguire **SCRUPOLOSAMENTE** per la compilazione del referto di gara.

- 1. INVIARE IL REFERTO DI GARA SOLO SCRITTO AL PC**
- 2. INVIARE IL REFERTO SOLO PER MAIL AI SEGUENTI INDIRIZZI**

Esordienti, Giovanissimi Provinciali, Allievi Provinciali, Juniores Provinciali, Terza Categoria, Seconda Categoria: referti.genova@lnd.it

Serie C Femminile, Juniores Regionali
liguria.giudicesportivo@lnd.it

Giovanissimi regionali, Giovanissimi fascia B, Allievi Regionali, Allievi fascia B, , Femminile giovanissime, Femminile Juniores, Calcio a 5 allievi e giovanissimi: liguria.giudicesportivosgs@lnd.it

Gare delegazione Savona: del.savona.giudice@lnd.it
Gare delegazione Chiavari: cplnd.chiavari@figc.it
Gare delegazione La Spezia: cplnd.laspezia@figc.it

Solo in casi estremi inviare fax:

- GS regionale 0108465447
- GS provinciale 0108371042
- Alternativo: 010876687

- 3. LA SEZIONE NON INVIERÀ PIÙ REFERTI PER FAX.**
- 4. IL REFERTO DOVRÀ PERVENIRE AL GS ENTRO IL MARTEDÌ ALLE ORE 12. OGNI RITARDO AVRÀ CONSEGUENZE DISCIPLINARI**
- 5. ALLEGARE LE DISTINTE FIRMATE DAL DIRIGENTE E DA VOI SCANNERIZZATE O FOTOGRAFATE (inserendo le crocette sui giocatori espulsi ed ammoniti).**

Fate attenzione che la foto o la scansione della distinta non ecceda i 500 Kb di dimensioni. Per ridimensionare la foto utilizzare anche servizi online come <http://compressjpeg.com/it/>

Parte 1: Dati della gara

Compilare i dati della gara attenendosi ai dati ricevuti nella designazione, in particolar modo al girone della gara ed al campionato (Giovanissimi Regionali, Giovanissimi Provinciali, Giovanissimi Fascia B)

La data e l'ora sono quelle **UFFICIALI** stampate sulla designazione.

Parte 2: Risultato e reti

RISULTATO	}	S.S. <i>Verdi</i> reti <u>2 (Due)</u> <small>Società ospitante</small>	Non iniziata per _____ _____
		Rossi F.C. reti <u>1 (Uno)</u> <small>Società ospitata</small>	
Reti segnate (indicare Società e minuto di gioco)		Sospesa al _____ del _____ tempo per: _____ _____	
1° Tempo: 2' (V.), 3' (R.) (rig.)	2° Tempo: 35'+2 (V.)		
_____	_____		
_____	_____		

Indicare il risultato anche in lettere

Indicare minuto e squadra che ha segnato (**la squadra va abbreviata**)

Indicare se è stata segnata la rete su rigore (rig.)

Se rete nel tempo di recupero indicare a quale minuto di recupero è stata segnata (45+2')

Parte 3: Orario gara, durata e recupero

Ora di inizio: <u>15 : 03</u>	} Recupero	nel 1° t. <u>2</u> minuti
Durata del riposo: <u>10</u>		nel 2° t. <u>4</u> minuti
Ora della fine: <u>15 : 54</u>		

Indicare l'orario effettivo di inizio (che vi sarete segnati sul taccuino)

L'ora della fine **deve** corrispondere alla somma di:

- Ora di inizio
- Tempi di gara (35' per giovanissimi, 40' per allievi, 45 per le restanti categorie)
- Durata del riposo (non meno di 5, non più di 15)
- Durata del recupero
- Durata di eventuali sospensioni

Eventuali variazioni nelle formazioni delle squadre.

Società ospitante				Società ospitata									
al	2	del	2	t. esce n.	2	<i>Bertoldo D.</i>	al	1	del	2	t. esce n.	1	<i>Ivaldi Marco</i>
				entra n.	13	<i>Gardella S.</i>					entra n.	12	<i>Ivaldi Matteo</i>
al		del		t. esce n.			al		del		t. esce n.		
				entra n.							entra n.		
al		del		t. esce n.			al		del		t. esce n.		
				entra n.							entra n.		
al		del		t. esce n.			al		del		t. esce n.		
				entra n.							entra n.		
al		del		t. esce n.			al		del		t. esce n.		
				entra n.							entra n.		
al		del		t. esce n.			al		del		t. esce n.		
				entra n.							entra n.		
al		del		t. esce n.			al		del		t. esce n.		
				entra n.							entra n.		

Parte 4: Sostituzioni

Indicare TUTTE LE SOSTITUZIONI (**non** scrivere un incomprensibile **vedi distinta**)

Indicare minuto, tempo, numero e cognome + nome puntato (Bertoldo D., Gardella S., Romeo R.) di sostituto e subentrante

In caso di omonimia, indicare COGNOME e NOME

Nome delle persone ammesse al recinto di gioco.

Dirigente responsabile Rossi Mario
Medico Verdi Antonio
Allenatore Bianchi Alfredo
Massaggiatore Viola Franco

Dirigente responsabile Gialli Ermete
Medico -
Allenatore Marroni Sebastiano
Massaggiatore Blu Carlo

Non inviate referti senza nome e cognome dei sostituti

Parte 5, dirigenti

Indicare i nomi come ricavato dalla distinta (non scrivere un incomprensibile **vedi distinta**)

Parte 6, Misure d'ordine

Indicare se presenti o meno le forze dell'ordine ed in che numero.

Se non presenti le forze dell'ordine scrivere

Non notavo la presenza di forze dell'ordine in divisa oppure

Misure d'ordine espletate dai dirigenti della società ospitante

Parte 7, comportamento dei dirigenti

Qui vanno segnalati eventuali allontanamento dei dirigenti ammessi nel recinto di gioco in possesso di **regolare tessera per la società per la corrente stagione sportiva**:

- Dirigente Accompagnatore ufficiale
- Allenatore
- Medico Sociale
- Massaggiatore
- Addetto agli ufficiali di gara
- Assistente di parte

Indicare:

- Minuto
- Nome e cognome
- Società
- Motivazione
 - o Evitare formule generiche “per proteste, per insulti”
 - o Indicare, se entrato sul terreno di gioco:
 - A gioco fermo
 - A gioco in svolgimento
 - Per quanti metri (approssimativamente)
 - Le ESATTE PAROLE PRONUNCIATE
 - Se ha ottemperato immediatamente al provvedimento
 - o Per l'Assistente di parte **INDICARE OBBLIGATORIAMENTE DA CHI È stato sostituito**
- Se in caso di incidenti avvenuti nel terreno di gioco, prima, durante o dopo la gara sono stati collaborativi o meno nella vostra protezione

Esempio

*Al 25' del primo tempo allontanavo (**non cacciavo, buttavo fuori, spedivo sotto la doccia ndr**) il sig. Rossi Mario, dirigente accompagnatore società Verdi perché a gioco in svolgimento entrava per circa 10 metri sul terreno di gioco dicendomi “Sei un gran figlio di troia, muori”. A seguito dell'allontanamento impiegava circa 1 minuto ad uscire dal terreno di gioco e mentre usciva diceva “Ti aspetto fuori merda, da qui non esci”. L'allenatore della squadra provvedeva quindi ad accompagnarlo fuori dal terreno di gioco.*

Parte 8, comportamento del pubblico, eventuali incidenti

In questo riquadro indicare:

- Ogni comportamento del pubblico che possa avere rilevanza disciplinare quali insulti nei vostri confronti (**solo se rilevanti, continui o aventi carattere discriminatorio di qualunque natura**). Ovviamente devono essere attribuiti ad una particolare “tifoseria”

Nel caso indicare il minuto e le frasi maggiormente rilevanti

Al 30' del secondo tempo tre persone attribuibili alla società verdi iniziavano ad urlarmi “Brutto genovese di merda, tu a casa non ci torni”. Continuavano a urlare frasi di questo tenore fino alla fine della gara

- Ogni motivazione per cui avete dovuto sospendere la gara per motivazioni non strettamente tecniche e per un periodo rilevante, quali incidenti in tribuna, lancio di oggetti, intemperanze dei tifosi, impraticabilità temporanea del terreno di gioco.
 - o Nella particolare tipologia di lancio di oggetti o fumogeni, siate particolarmente precisi nell'indicare
 - Minuto di gara
 - Tifoseria colpevole
 - Numero approssimativo di oggetti lanciati
 - Dimensioni approssimativa degli oggetti lanciati
 - Se hanno colpito o meno qualcuno
 - Se colpito, se ha riportato conseguenze e quali
 - Durata della sospensione
 - Fattività o meno del comportamento dei dirigenti della società ospitante o di chi in quel momento ha la responsabilità del mantenimento dell'ordine

Al 2' del secondo tempo sospendevo la gara per 10' minuti poiché circa 20 tifosi della società Verdi iniziavano a lanciare petardi e fumogeni in direzione dell'Assistente di parte avversario, senza colpirlo. Venivano lanciati circa 20 sassi delle dimensioni di una noce che cadevano circa a un metro da lui e che lo stesso evitava poiché si allontanava dalla linea laterale. I dirigenti della società ospitante rimanevano insensibili all'evento. Terminato il lancio, la gara poteva riprendere regolarmente.

Parte 9, calciatori espulsi

INDICARE SEMPRE MINUTO, NUMERO DI MAGLIA, SOCIETA', COGNOME E NOME E MOTIVAZIONE

Motivazioni tipo

Cosa scrivere

Per DOGSO

... per DOGSO

Per insulti a chiunque

... perché MI diceva [inserire le parole esatte]

Per atti violenti

- Indicare se pugno, calcio, testata
- Se a gioco fermo o in svolgimento
- Indicare dove la “vittima” è stata raggiunta (pugno al volto, calcio al ginocchio)
- Le conseguenze (ferita, ematoma)
- Se la vittima, se calciatore, poteva riprendere il gioco e se ha subito delle cure

25' secondo tempo, n. 3 società Verdi Cuccu Federico perché, a gioco in svolgimento colpiva con un violento calcio un avversario raggiungendolo al naso e facendolo sanguinare. Il calciatore, dopo l'intervento dei massaggiatori, poteva riprendere il gioco

Per atti violenti nei vostri confronti

- Indicare se pugno, calcio, testata
- Indicare violenza (lieve, forte, violento)
- Indicare dove siete stati raggiunti (pugno al volto, calcio al ginocchio)
- Le conseguenze (dolore, ferita, ematoma)
- Se avete avuto assistenza dai capitani e dai dirigenti delle società
- Se la cosa è avvenuta in occasione di una protesta collettiva o isolata
- Se dopo il fatto avete potuto riprendere la gara **(SI RICORDA CHE UN QUALSIASI ATTO VIOLENTO CHE ABBA AVUTO DELLE CONSEGUENZE DEVE PORTARE ALLA SOSPENSIONE IMMEDIATA E DEFINITIVA DELLA GARA)**

Al 38' del secondo tempo, a seguito della concessione di un calcio di rigore, il n. 7 della società Rossi Prastaro Claudio si avvicinava a me e mi colpiva con un violento pugno al volto, provocandomi intenso dolore che perdurava per oltre mezz'ora, rossore e gonfiore al sopracciglio destro. Il pugno mi faceva indietreggiare di circa 1 metro e quindi cadevo a terra provocandomi contusione al fianco sinistro con lieve temporaneo dolore. Il capitano della squadra mi prestava immediatamente assistenza chiamando l'attenzione del massaggiatore.

A seguito di tale fatto, non sentendomi più nelle condizioni psicofisiche di continuare la gara, la sospendevo definitivamente...

Motivazioni tipo

Cosa scrivere

Per doppia ammonizione

Per doppia ammonizione

Per lancio di oggetti o sputi

- Indicare se oggetto o sputo
- Distanza dal quale è stato lanciato
- Se ha colpito o meno e dove
- Conseguenze

Per grave fallo di gioco

Perché caricava un avversario con vigoria sproporzionata con la possibilità di giocare il pallone

IN QUESTO QUADRO EVITATE DIZIONI GENERICHE (E SCORRETTE) QUALI “COMPORAMENTO ANTISPORTIVO”, “GIOCO VIOLENTO” e simili

Inserire in questo quadro anche calciatori che siano stati inibiti prima dell’inizio della gara o espulsi dopo il termine della stessa

Parte 10, calciatori ammoniti

INDICARE MINUTO, NUMERO DI MAGLIA, COGNOME E NOME, SOCIETA’

Indicare prima le ammonizioni della società ospitante e poi, **divise da una riga di spazio bianco**, le ammonizioni della società ospitata

NON INDICARE ALCUNA MOTIVAZIONE

Parte 11, Varie

In questo quadro indicare altri elementi utili al giudice sportivo quali

- Gara iniziata in ritardo e motivazioni
 - o Per il protrarsi della precedente gara
 - o Per consegna in ritardo delle distinte di gara (indicare quale società e a che ora ve le ha consegnate)
- Acqua fredda della doccia
- Mancanza delle chiavi dello spogliatoio
- Cancelli del recinto di gioco aperti
- Condizioni igieniche insufficienti del vostro spogliatoio

Parte 11, Assistenti di Parte e Firma

ALLEGATI AL PRESENTE RAPPORTO

- elenchi calciatori
- riserve presentate dalle società
- riscossione coattiva (assegno n. _____ per € _____)
- note rimborso spesa
- supplemento di rapporto
- varie

Sono SEMPRE reperibile

al n. di tel. 342123456

**ASSISTENTI
di parte**

{

1

Cagna Davide

2

Burlando Francesco (dal 10' st Blu Carlo)

**L'Arbitro
(Firma leggibile)**

Simone Gardella

Indicate **OBBLIGATORIAMENTE** i nomi degli Assistenti di parte, così come indicato in distinta

Indicate **OBBLIGATORIAMENTE** il minuto ed il tempo di eventuali sostituzioni dell'Assistente di parte

FIRMATE il referto (se lo inviate per mail indicate comunque nome e cognome)